

LISTA DOS ATALHOS DOS PRINCIPAIS COMANDOS DO AUTOCAD®

Inglês	Atalho	Português	Atalho	Definição
3D ARRAY	3A	MATRIZ 3D	M3	Cria uma matriz 3D
3D FACE	3F	FACE 3D	F3	Cria uma superfície de três ou quatro lados no espaço 3D
3D ORBIT	3DO	ORBITA 3D	O3D	Controla a visualização interativa de objetos em 3D
3D POLY	3P	POLI3D	P3	Cria uma polilinha 3D
ALIGN	AL	ALINHAR	AL	Alinha objetos em 2De 3D
ARC	A	ARCO	A	Cria um Arco
AREA	AA	AREA	AA	Calcula a área e o perímetro de objetos ou de áreas definidas
ARRAY	AR	MATRIZ	MA	Cria várias cópias de objetos dentro de um padrão
BLOCK	B	BLOCO	CB	Cria uma definição de bloco a partir de objetos selecionados
BOUNDARY	BO	LIMITE	LIM	Cria uma região ou uma polilinha a partir de uma área delimitada
BREAK	BR	QUEBRAR	QU	Quebra o objeto selecionado entre dois pontos
CHAMFER	CHA	CHANFRO	CHA	Chanfra as arestas de objetos
CIRCLE	C	CIRCULO	CI	Cria um círculo
COLOR	COL	COR	COL	Altera a cor padrão
COPY	CO/CP	COPIAR	CO/CP	Copia objetos em uma distância e uma direção específicas
DIMALIGNE	DAL	COTAALIN	COA	Cria uma cota linear alinhada
DIMANGULAR	DAN	COTAANG	CANG	Cria uma cota angular
DIMBASELINE	DBA	COTALINBASE	CLB	Cria cota linear, angular ou ordenada a partir da linha de base da cota anterior ou de uma cota
DIMCENTER	DCE	COTACENTRO	CCE	Cria a marca de centro ou as linhas de centro de círculos e arcos
DIMCONTINUE	DCO	COTASERIE	CSE	Cria cota linear, angular ou ordenada que inicia na 2ª linha de extensão da cota anterior ou de uma cota selecionada

DIMDIAMETER	DDI	COTADIAMETRO	CDI	Cria uma cota de diâmetro para um círculo ou um arco
DIMEDIT	DED	EDITARCOTA	EDC	Edita o texto da cota e as linhas de extensão
DIMLINEAR	DLI	COTALINEAR	CLI	Cria uma cota linear
DIMORDINATE	DOR	COTAORDEN	COO	Cria cotas ordenadas
DIMOVERRIDE	DOV	SOBRECOTA	SCO	Sobrepõe variáveis do sistema de cotação
DIMRADIUS	DRA	COTARAIOS	CRA	Cria uma cota de raio para um círculo ou arco
DIMSTYLE	D	ESTILOCOTA	EC	Cria e modifica os estilos de cota
DIST	DI	DIST	DI	Mede a distância e o ângulo entre dois pontos
DIVIDE	DIV	DIVIDIR	DIV	Posiciona objetos de ponto ou blocos espaçados uniforme ao longo do comprimento ou perímetro de um objeto
DONUT	DO	ANEL	NA	Cria círculos e circunferências preenchidos
DRAWORDER	DR	ORDEMEDES	ODE	Altera a ordem de desenhos de imagens e de outros objetos
DVIEW	VD	VISTAD	VD	Define uma projeção paralela ou vistas em perspectiva
ELLIPSE	EL	ELIPSE	EL	Cria uma elipse ou um arco elíptico
ERASE	E	APAGAR	APG	Remove objetos de um desenho
3D POLY	3P	POLI3D	P3	Cria uma polilinha 3D
EXPLODE	X	EXPLODIR	X	Quebra um objeto composto em objetos componentes
EXPORT	EXP	EXPORTAR	EXP	Salva objetos em outros formatos de arquivo
EXTEND	EX	ESTENDER	EST	Estende os objetos para encontrar com as arestas de outros objetos
EXTRUDE	EXT	EXTRUSAO	EX	Cria um sólido ou superfície 3D ao efetuar a extrusão de um objeto 2D
FILLET	F	CONCORD	CNC	Arredonda e faz a concordância das arestas de objetos
FILTER	FI	FILTRO	FI	Cria uma lista de requisitos necessários a um objeto para ser incluído em um conjunto de seleção
GROUP	G	GRUPO	G	Cria e gerencia conjuntos de objetos gravados chamados grupos

HATCH	H	HACHURA	H	Preenche uma área delimitada ou objetos com hachura selecionada. Podendo ser em padrão gradiente
HATCHEDIT	HE	EDITARHATCH	EH	Modifica uma hachura ou preenchimento existente.
HIDE	HI	OCULTAR	O	Regenera um modelo 3D omitindo linhas ocultas
IMAGE	IM	IMAGEM	IM	Exibe a paleta External References
INSERT	I	INSERIR	I	Inserir um bloco ou um desenho em seu desenho atual
INTERFERE	INF	INTERFERE	INF	Realça os sólidos 3D que se sobrepõem
INTERSECT	IN	INTERSEC	INT	Cria sólido 3D ou uma região 2D a partir de volume ou área sobreposta
LAYER	LA	CAMADA	CA	Gerencia camadas e suas propriedades
LEADER	LE	LINHACHAMR	LC	Cria uma linha que conecta a anotação a um elemento
LENGTHEN	LEN	ALONGAR	ALO	Altere o comprimento de objetos e o ângulo dos arcos incluídos
LINETYPE	LT	TIPOLINHA	TL	Carrega, define e modifica tipos de linha
LIST	LI/LS	LISTA	LI/LS	Exibe os dados da propriedade para os objetos selecionados
LTSCALE	LTS	ESCALATL	ETL	Define o fator de escala do tipo de linha universal
MATCHPROP	MA	PROPIG	PI	Aplica as propriedades de um objeto selecionado a outros objetos
MEASURE	ME	MEDIDA	ME	Posiciona objetos de ponto ou blocos em intervalos medidos em um objeto
MIRROR	MI	ESPELHAR	ESP	Cria uma cópia espelhada dos objetos selecionadas
MLINE	ML	MLINHA	ML	Cria multilinhas paralelas
MOVE	M	MOVER	M	Movimenta objetos em uma distância e uma direção especificada
MTEXT	T	TEXTOM	T	Cria um objeto de texto de múltiplas linhas
OFFSET	O	COPIA PARALELA	O	Cria círculos concêntricos, linhas paralelas e curvas paralelas
OPTIONS	OP	OPCOES	OP	Personaliza as configurações do programa
OSNAP	OS	OSNAP	OS	Define a apresentação dos pontos auxiliares

PAN	P	PAN	P	Move a vista na viewport atual
PEDIT	PE	EDITARP	EDP	Edita as polilinhas e as malhas poligonais 3D
PLINE	PL	PLINHA	PL	Cria uma polilinha 2D
PLOT	PRINT	PLOTAR	IMPRIMIR	Plota um desenho para uma impressora ou arquivo
POINT	PO	PONTO	PO	Cria um objeto de ponto
POLYGON	POL	POLIGONO	POL	Cria uma polilinha fechada equilátera
RECTANGLE	REC	RETANGULO	RET	Cria uma polilinha retangular
REDRAW	R	REDESEN	RD	Atualiza a exibição na viewport atual
REDRAWALL	RA	REDESTUDO	RDT	Atualiza a tela em todas as viewports
REGEN	RE	REGEN	RG	Regenera o desenho inteiro a partir da viewport atual
REGENALL	REA	REAGENTUDO	RGT	Regenera o desenho e atualiza todas as viewports
REGION	REG	REGIAO	REG	Converte um objeto que envolve uma área em um objeto de região
RENDER	RR	RENDER	RENDER	Cria uma imagem realista de uma entidade 3D (sólida) ou surface
REVOLVE	REV	REVOLUÇÃO	REV	Cria um sólido ou superfície 3D ao varrer um objeto 2D em torno de um eixo
ROTATE	RO	ROTAC	RO	Rotaciona os objetos ao redor de um ponto base
SCALE	SC	ESCALA	ES	Amplia ou reduz objetos selecionados mantendo as mesmas proporções do objeto após o redimensionamento
SCRIPT	SCR	SCRIPT	SCR	Executa uma sequência de comandos a partir de um arquivo de script
SECTION	SEC	SECAO	SEC	Utiliza a intersecção entre um plano e sólidos para criar uma região
SLICE	SL	FATIAR	FAT	Corta um sólido com um plano ou uma superfície
SNAP	SN	SNAP	SN	Restringe o movimento do cursor a intervalos especificados
SOLID	SO	SOLIDO	SO	Cria triângulos e quadriláteros com preenchimento sólido
SPELL	SP	ORTOGRAF	OR	Faz a verificação ortográfica em um desenho

SPLINE	SPL	SPLINE	SPL	Cria uma curva suave que passa através, o perto, de pontos selecionados
SPLINEEDIT	SPE	EDITARSPLINE	ESPL	Edita uma SPLINE ou uma polilinha de ajuste a SPLINE
STRETCH	S	ESTICAR	E	Estica os objetos cruzados por uma janela ou polígono de seleção
STYLE	ST	ESTILO	ET	Cria, modifica ou especifica estilos de textos
SUBTRACT	SU	SUBTRAIR	SU	Combina os sólidos 3D ou regiões 2D selecionados por subtração
TABLE	TB	TABELA	TB	Cria um objeto de tabela vazio
TABLET	TA	MESADIG	MDG	Calibra, configura, ativa e desativa uma mesa digitalizadora conectada
THICKNESS	TH	THICKNESS	TH	Define a espessura 3D atual
TILEMODE	TI	TILEMODE	TI/TM	Torna a guia model ou a última guia layout atual
TOLERANCE	TOL	TOLERANCIA	TOL	Cria tolerâncias geométricas contidas no quadro de controle de recursos
TOOLBAR	TO	BARRAFER	BF	Exibe, oculta e personaliza barras de ferramenta
TORUS	TOR	TORO	TOR	Cria um sólido 3d em formato de anel
TRIM	TR	APARAR	AP	Apara objetos para encontrar as arestas de outros objetos
UNDO	U	DESFIZER	D	Reverte os efeitos do comando
UNION	UNI	UNIAO	U	Combina os sólidos 3D ou regiões 2D por adição
UNITS	UN	UNIDADES	UN	Controla os formatos de exibição de coordenadas e ângulos e a precisão
VIEW	V	VISTA	V	Salva e restaura vistas nomeadas, vistas de câmera, vistas de layout e vistas predefinidas
WBLOCK	W	GBLOCO	GB	Grava objetos ou um bloco em um novo arquivo de desenho
WEDGE	WE	CUNHA	WE	Cria um objeto 3D sólido triangular
XLINE	XL	LINHAINF	LINF	Cria uma linha com comprimento infinito
REGENALL	REA	REGENTUDO	RGT	Regenera o desenho e atualiza todas as viewports
XREF	XR	REFEX	RX	Inicia o comando EXTERNALREFERENCES

ZOOM

Z

ZOOM

Z

Aumenta ou diminui o tamanho aparente dos objetos na viewport atual



ZWCAD

Conheça a Alternativa CAD até 80% mais Econômica para o seu negócio.

 **Avaliação Gratuita**